

Lógica de primer orden, unificación y resolución



```
enum name = {Adrián, Andrés, Mario, Paúl, Roberto}
```

Planificando una estrategia

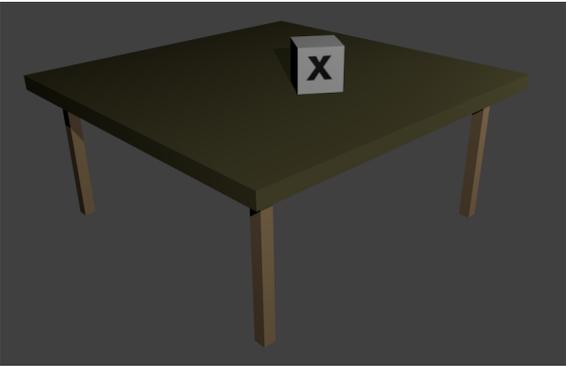
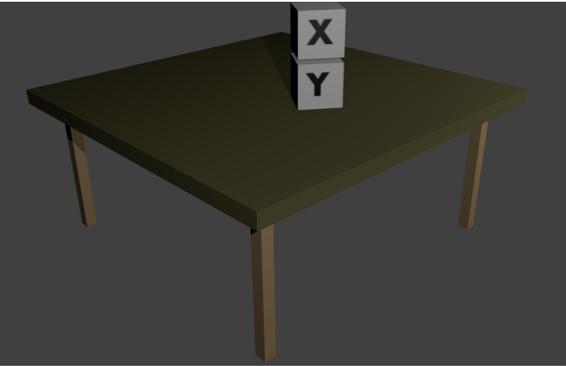
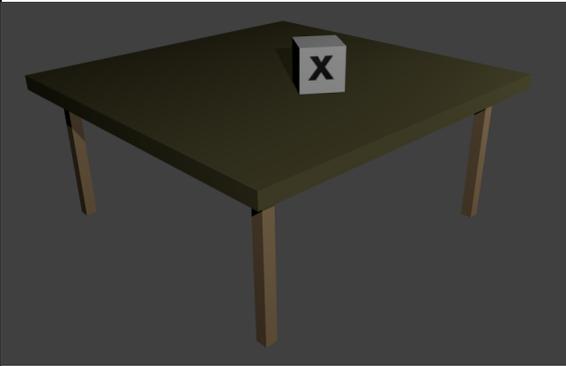
- Lógica de primer orden
- Estado inicial del mundo
- Unificación
- Objetivos
- Resolución

Lógica de primer orden

- Definir estados posibles de cada cubo
- Definir acciones

Estados

Identificar las funciones:

X Libre	X sobre Y	X sobre MESA
		

Acciones

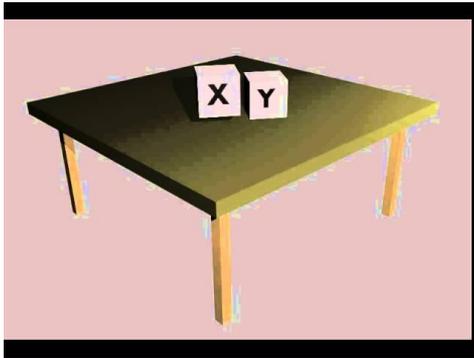
- Identificar las acciones realizables
- Definir restricciones

Acciones

Mover a la mesa el cubo X

Restricciones:

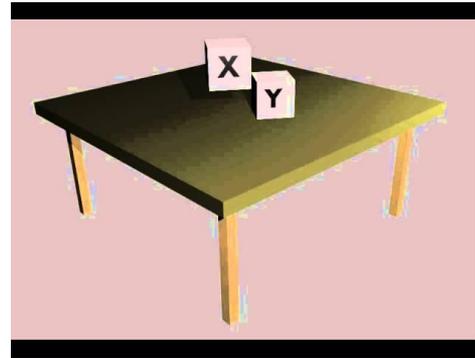
- El cubo X libre



Mover X sobre un cubo Y

Restricciones:

- El cubo X libre
- El cubo Y libre



Estado inicial del mundo

El estado inicial
es la forma en
que se encuentra
el sistema al
inicio



Unificación

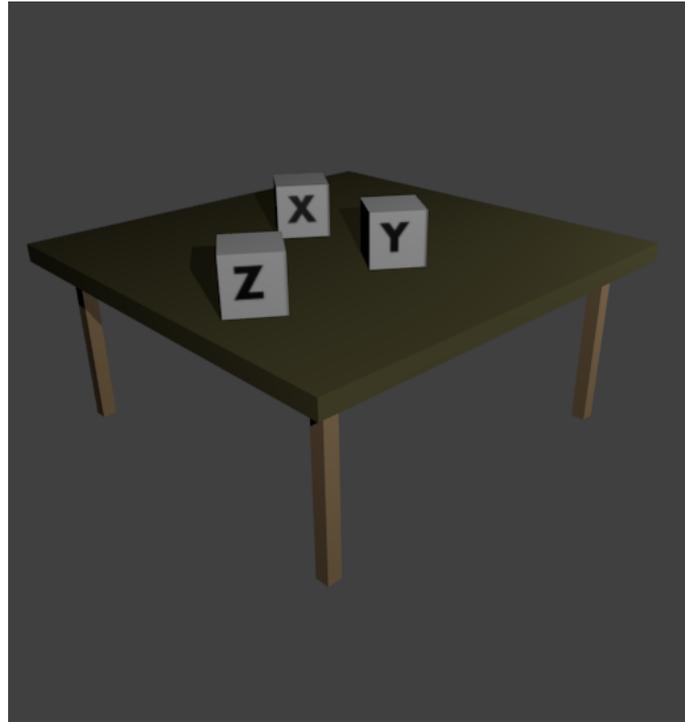
- Unir objetivos
- ¿Problema resoluble?

Objetivos

- Definir el objetivo al que se desea llegar
- Crear un estado o conjunto de condiciones que refleje este objetivo

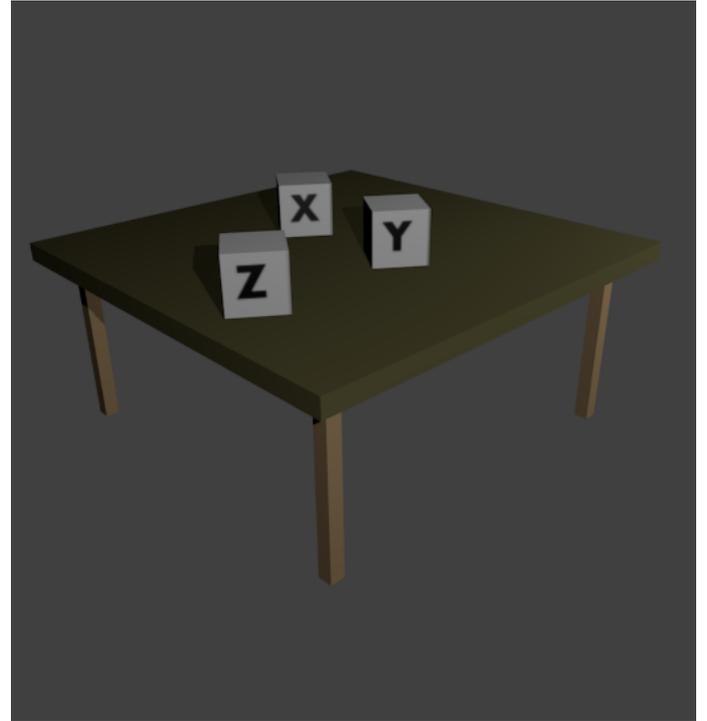
Objetivo

Y libre



Estado final

El estado final
representa la forma
en que debe quedar
el sistema



Resolución

- Crear o escoger la estrategia.
 - Crear instrucciones a seguir(utilizando método de Green).
 - Es importante evitar una recursividad completa.

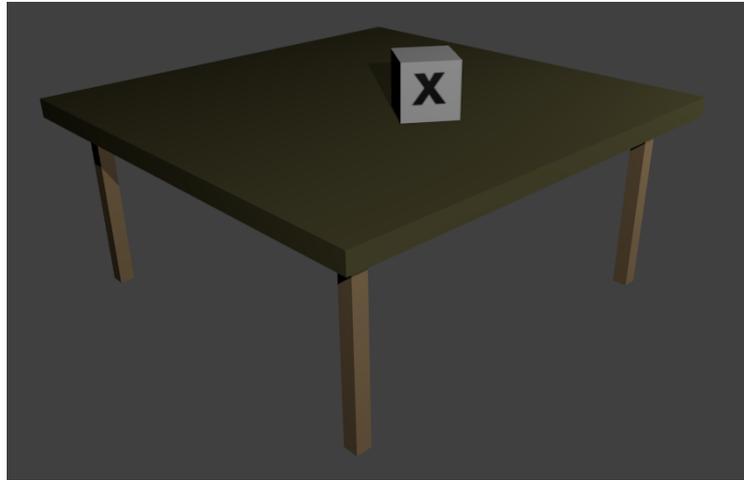
Condiciones para el objetivo

- Tener Y libre



Nuevo objetivo

- Poner X sobre la mesa



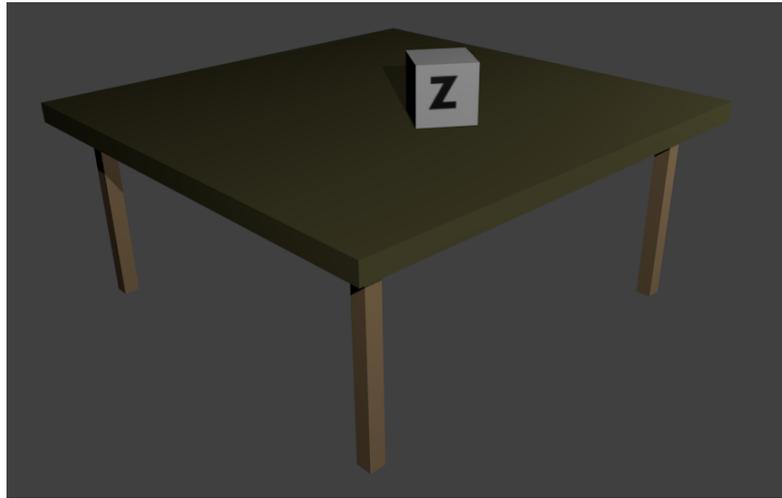
Condiciones para el objetivo

- Tener X libre



Nuevo objetivo

- Poner Z sobre la mesa



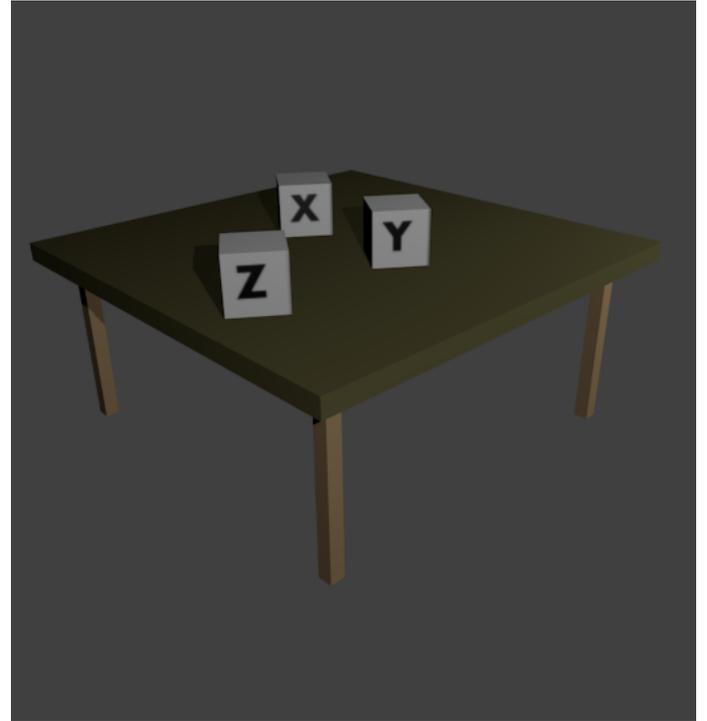
Condiciones para el objetivo

- Tener Z libre



Ejecución de instrucciones

- Poner Z sobre la mesa
- Poner X sobre la mesa





¿Preguntas?

Demostración

